

JUEGO ¿QUÉ HISTORIA PODEMOS INVENTAR?



¿CÓMO SE JUEGA?

Recorta las fichas adjuntas con las ilustraciones.
Cada ilustración muestra a los personajes del proyecto realizando una acción que nos puede servir de punto de partida para inventarnos un relato.

Paso 1

Selecciona algunas **tarjetas** (¡las que quieras!).

Paso 2

Sitúalas en el **orden** que desees y utiliza estos pasajes para inventar tu historia.

Paso 3

Intenta que tu cuento incluya **mensajes** relacionados con los hábitos de alimentación, higiene, actividad física, descanso y el cuidado del medio ambiente.

¡Tienes tantas opciones como quieras!

¿Cuáles son los materiales?



- 20 fichas con ilustraciones de situaciones diferentes.

¿Qué contenidos trabajaremos?



En función del enfoque que le demos a las historias inventadas, se trabajarán unos contenidos concretos.

- Hábitos saludables (alimentación, higiene y descanso).
- Juego simbólico (compra, cocina, cuidados personales).





